



PRESTATIONS & ANIMATIONS

# CATALOGUE

L'ÉCHO DES BRUMES ASBL



SAISON 2025

# QUI SOMME- NOUS ?

## L'ÉCHO DES BRUMES ASBL

**L'Écho des Brumes** est une association sans but lucratif (ASBL) dédiée à la promotion de la culture et de l'éco-citoyenneté à travers des activités artistiques et ludiques inspirées des mondes fantastiques et imaginaires. Nous cherchons à cultiver un espace inclusif et collaboratif pour découvrir, créer, et s'épanouir ensemble.

### Notre mission

Nous croyons au pouvoir de l'imaginaire pour rassembler les individus, renforcer l'esprit d'équipe et révéler les talents de chacun·e. En mêlant créativité et sensibilisation, notre objectif est de rendre la culture et les pratiques éco-citoyennes accessibles à tous, sans distinction d'âge, de genre, d'origine, de condition sociale ou de handicap.

### Nos valeurs

Inclusivité, coopération et accessibilité sont au cœur de toutes nos actions. Nous nous engageons à créer un cadre bienveillant où chacun·e peut s'exprimer librement et contribuer à une communauté dynamique et créative.

---

Avec **L'Écho des Brumes asbl**, chaque activité est une invitation à voyager dans des mondes fantastiques et à vivre des expériences inoubliables. Que vous soyez amateur·ices de spectacles immersifs, passionné·es de jeux de rôle ou curieux·ses de découvrir de nouvelles choses, nos animations sont conçues pour émerveiller, rassembler et éveiller l'imagination. Laissez-vous emporter par nos créations sur mesure, adaptées à tous les âges et à tous les publics !

Notre équipe met son savoir-faire au service de vos envies et de vos rêves.

# PRESTATIONS ARTISTIQUES & ANIMATIONS

Laissez-vous émerveiller par les créations uniques de **L'Écho des Brumes asbl**. Nos prestations combinent imagination et talent pour offrir des spectacles vivants, des déambulations costumées, des pièces de théâtre interactives et bien plus encore. Chaque performance est pensée pour captiver, surprendre et transporter votre public dans des univers où tout devient possible.

Que ce soit pour animer un événement, sublimer une fête ou simplement vous évader, notre équipe met son savoir-faire au service de vos envies et de vos rêves.



ANIMATIONS MÉDIÉVALES & FANTASTIQUES  
DÉAMBULATIONS COSTUMÉES & INTERACTIVES  
SPECTACLES INTERACTIFS & PARTICIPATIFS  
JEUX D'ENQUÊTE & JEUX À POSTES  
ESCAPE GAME SUR MESURE  
THÉÂTRE, CONTES ET BIEN PLUS ENCORE ...

# ANIMATIONS MÉDIÉVALES & FANTASTIQUES

**L'Écho des Brumes asbl** propose des activités immersives telles que l'initiation à l'escrime ludique et au tir à l'arc, parfaites pour les amateurs de défis et d'aventure.

Encadrées par des animateurs passionnés, ces activités offrent une expérience authentique et sécurisée, idéale pour les événements publics, type marché médiéval ou autres.

Laissez-vous transporter dans un univers épique !

## Le Tournoi des Braves

Initiation à l'escrime ludique avec des armes en mousse et en latex auprès d'un·e illustre maître·sse d'armes, suivi de l'affrontement contre une créature également en mousse et latex confectionnée dans notre atelier.

Cette activité fonctionne par tranche de 30 minutes pour une vingtaine de participant·es ;

Nécessite au minimum trois animateur·ices comédien·nes, idéalement cinq.

## Initiation au tir à l'arc

L'initiation au tir à l'arc commence par un exercice de concentration et de précision où il s'agira de viser des cibles à l'aide de balles ; ensuite les participant·es pourront s'essayer au tir à l'arc avec des arcs et des flèches adaptées pour une animation sécurisée (flèches à embouts en mousse) ou au tir à l'arbalète pour les plus petits (ventouses), le tout encadré par un·e illustre maître·sse d'armes.

Cette activité fonctionne par tranche de 30 minutes pour une dizaine de participant·es ;

Nécessite deux animateur·ices comédien·nes.



### Complément : petite foire médiévale (jeux en bois)

Différentes petites épreuves d'adresse, de ruse ou de force permettant aux participant·es de se mesurer les un·es aux autres et/ou de coopérer en équipe : jeu de la corde, jeu du coffre, chamboule-tout, lancer de cerceaux, jeu du roi, ...

Cette activité fonctionne par plage de trente à soixante minutes, pour une vingtaine de participant·es.

Nécessite au minimum deux animateur·ices – comédien·nes.



# DÉAMBULATIONS COSTUMÉES & INTERACTIVES

Laissez-vous surprendre par nos déambulations fantastiques et costumées, où personnages hauts en couleur et univers imaginaires prennent vie sous vos yeux. À travers ces prestations interactives, nous transformons l'espace public en un véritable théâtre vivant. Nos artistes costumés évoluent parmi le public, engageant saynètes improvisées et interactions ludiques, pour une expérience immersive et inoubliable.



## La Parade Fantastique

La Parade Fantastique c'est une sélection de créatures, monstres, échassiers, marionnettes, ... qui vient à la rencontre de votre public et déambule dans la foule. Nous nous adaptons à votre thème ou à votre demande, au cas par cas : contactez-nous pour une offre personnalisée.

Cette activité fonctionne par plage de trente minutes et peut être réalisée à part ou en alternance des autres activités.



## À la recherche des Faëries

Spectacle à mi-chemin entre la déambulation costumée lors d'un événement et la pièce de théâtre interactive, elle utilise les codes du jeu d'enquête et des jeux à postes avec épreuves.

Chaque Faërie est incarnée par un artiste maîtrisant une discipline : arts du cirque, marionnette, illusionnisme, chant, danse, théâtre, ...

Chaque Faërie a sa particularité et il faudra trouver la bonne interaction, le moyen d'échanger avec elle, de communiquer, afin d'obtenir ce précieux nom. Un défi, une histoire, un jeu, ...

Tout est possible !

# QUELQUES EXEMPLES D'HISTOIRES ...

---



## Grand'Papy

Un cri retentit dans la nuit... Un énorme squelette s'approche, suivi par deux apprenti-es nécromancien·nes, assez maladroits... Le squelette semble incontrôlable, ses acolytes perdus. Est-ce que les personnes du public pourront aider à reprendre le contrôle de cette créature ?



## KLANG

Rien n'y fait ! La créature robotique dysfonctionne complètement, et nos deux mécanos, débordés par la situation, n'arrivent pas à la réparer seuls. Avec des outils éparpillés et des idées en pagaille, ils vont devoir compter sur l'ingéniosité et la coopération du public pour redonner vie à leur étrange invention !



## Hissez-Haut !

Un duo de pirates saugrenus, aussi maladroits qu'intrépides, sont à la recherche d'une créature mythique des profondeurs et tentent tant bien que mal de remonter sa piste. Entre cartes au trésor improbables et indices énigmatiques, ils espèrent que des visiteurs l'auraient aperçue pour les aider dans leur quête rocambolesque !

# SPECTACLES INTERACTIFS & PARTICIPATIFS

Avec nos spectacles interactifs et participatifs, le public ne se contente pas de regarder : il devient acteur de l'histoire. Nos créations uniques mêlent narration captivante et interactions immersives, où chaque spectateur peut influencer le cours des événements. Pensés au départ pour être proposés lors de petits festivals extérieurs ou intérieurs, dans des spectacles de type « théâtre de rue », ces événements ont l'avantage de nécessiter peu de matériel : tout tient dans un coffre !



## Une princesse à sauver – OU PAS

L'illustre narrateur, Eïr, veut raconter une merveilleuse histoire de princesse à sauver d'un terrible dragon au public, aidé de son assistante Noah. Mais ce n'est pas au goût de son jeune apprenti, Eöl, qui compte bien envoyer valser les vieux stéréotypes des contes, avec la complicité du public. Des volontaires (enfants de préférence mais adultes bienvenus) seront invités à monter sur scène pour incarner les différents personnages de cette histoire, aidés par Noah et la malle magique remplie de costumes et accessoires.



## Raconte les Contes

L'illustre narrateur, Eïr, a bien compris que les contes sont truffés de vieux clichés qu'il vaut envoyer valdinguer, mais il n'en est pas moins modeste. Eïr a décidé de remettre tout le monde à jour, armé d'une crée, il écrit sur son tableau noir : "qu'est-ce que le conte ?" Tout semble débiter comme un cours à l'école des narrateurs, mais Eöl ne va pas laisser cette leçon se dérouler comme un cours magistral...

Noah garde son rôle d'assistante et guide les enfants, aidée d'Eöl.



## La Sorcière & La Grenouille

L'illustre narrateur, Eïr, est de retour pour raconter une merveilleuse histoire, aidé par son assistante Noah. Mais la Sorcière l'en empêche, toute chamboulée par un tas d'émotions qu'elle n'arrive pas à comprendre et à exprimer. Eïr demandera l'aide du public, équipés d'instruments de musique en tout genre pour rythmer cette histoire rocambolesque et permettre à la Sorcière de retrouver la paix.

(Possibilité d'atelier pédagogique sur les émotions en supplément)



## Échec Critique

Une partie de jeu de rôle pas comme les autres ...



Plongez dans une aventure épique où les comédien·es incarnent une partie de jeu de rôle sur table en pleine action ! Mais ici, c'est le public qui lance les dés pour décider de l'issue des événements et façonner l'histoire. À chaque résultat, les comédien·nes miment avec humour et énergie les péripéties qui prennent vie, tout en invitant les spectateurs à participer activement. Préparez-vous à vivre une expérience interactive et participative où imagination, hasard et complicité sont de mise !



# JEUX D'ENQUÊTE

Plongez dans l'univers mystérieux de nos jeux d'enquête, où chaque équipe doit interroger des personnages témoins d'une étrange affaire. Parmi eux, se cache le véritable coupable... À vous de découvrir qui !

Nous proposons des scénarios exclusifs, adaptés au thème de votre événement, à l'âge des participants ou même à vos envies et idées. Notre équipe s'adapte à votre demande pour créer une expérience sur mesure.



Le principe est simple : le public interroge des personnages témoins d'une étrange affaire mais parmi eux se cache le véritable coupable ...

Nous vous proposons des scénarios exclusifs en fonction d'un thème et de l'âge des participant-es, ou plus simplement de vos envies et de vos idées.

Nous nous adaptons votre demande : contactez-nous pour une offre personnalisée. Nécessite au minimum six animateur·ices – comédien·nes.

## EN PARTENARIAT AVEC LE PALAIS DU COUDENBERG

Bruxelles, 1521

Lors de festivités célébrées au palais du Coudenberg, un important personnage décède dans d'étranges circonstances. Des siècles plus tard, des fantômes hantent désormais les vestiges du palais. Et s'il y avait un mystère à résoudre ? Oseriez-vous plonger dans les souterrains pour découvrir la vérité ?

Disponible en français / anglais / néerlandais



# JEUX À POSTES

Dans nos jeux à postes, le public se lance dans une quête immersive en rencontrant différents personnages disséminés tout au long d'un parcours. Pour avancer, ils devront relever des défis, collecter des indices ou obtenir des objets nécessaires à l'accomplissement de la mission qui leur a été confiée au début de l'aventure. Chaque jeu est conçu sur mesure avec des scénarios exclusifs adaptés au thème, à l'âge des participants ou selon vos envies.

## QUELQUES HISTOIRES QUI EXISTENT DÉJÀ :



### Le Grand Livre des Histoires

Un mystérieux livre est tombé, projetant ses pages à travers le parcours et éparpillant des morceaux d'histoires aux quatre vents. Le public devra partir à la rencontre de quelques personnages qui ont réussi à mettre la main dessus et relever leurs défis pour récupérer les fragments égarés.

Une quête ludique et immersive où chaque participant-e devient un-e des héro·ïnes de l'histoire !



### La Sorcière Walpurgia

La Sorcière Walpurgia est dans de beaux draps : ce soir, c'est Samhain, et sa potion n'est toujours pas prête ! Débordée, elle confie sa précieuse liste d'ingrédients aux visiteur·euses, qui devront partir à l'aventure.

En chemin, ils rencontreront d'étranges personnages, relèveront leurs défis et collecteront les éléments magiques indispensables. Une fois les ingrédients réunis, ils les ramèneront à Walpurgia pour l'aider à finir sa potion... et recevoir une dernière petite récompense en guise de remerciement !

# ESCAPE GAME SUR MESURE

Chaque équipe de participant·es évolue dans un lieu clos et thématisé. En une seule session et sous pression du temps, ils devront résoudre une série d'énigmes pour accomplir la mission qui leur sera confiée, en lien avec le thème de l'événement ou du lieu. Nous nous chargeons de tout : de l'écriture du scénario sur mesure à l'achat du matériel nécessaire, en passant par l'animation de l'escape game. Nos comédien·nes professionnel·les assurent une expérience immersive et interactive, en guidant et animant les participants tout au long du jeu.

## QUELQUES HISTOIRES QUI EXISTENT DÉJÀ :



### Professeur Gobelin

Une créature farfelue persuadée d'être un éminent académicien, s'est installée dans un espace qui ne lui appartient pas ! Vous avez seulement 60 minutes pour résoudre ses énigmes délirantes, déjouer ses pièges et le convaincre de libérer les lieux. Réflexion, esprit d'équipe et une touche d'humour seront vos meilleurs alliés dans cette aventure délirante !



### La Carte au Trésor

Un vieux loup de mer, grincheux mais plein de secrets, a besoin d'aide pour reconstituer une mystérieuse carte au trésor, déchirée et éparpillée. Avec seulement 60 minutes pour résoudre ses énigmes marines et rassembler tous les morceaux, embarquez dans une quête épique pour découvrir où le trésor est enfoui. Mais attention, la mer est capricieuse, et seuls les plus ingénieux parviendront à mettre la main sur le butin ! À l'abordage !

# CRÉATION D'UN POLE "LUDIQUE"

## Jeux de société

Laissez-vous guider par notre équipe de sommeliers du jeu. Passionné·es et expert·es, iels vous aideront à découvrir des jeux adaptés à vos envies et à votre niveau, que vous soyez néophyte ou joueur·se confirmé·e. De la stratégie à la coopération, en passant par des jeux d'ambiance ou narratifs, chaque soirée est une occasion de partager un moment convivial, de découvrir de nouvelles pépites ludiques et de renforcer les liens autour de la table.

## Jeux de rôle sur table

Notre équipe de MJ professionnel·les et passionné·es vous invite à plonger dans des univers captivants. Que vous soyez novice ou rôliste aguerri·e, nos maîtres·ses de jeu vous guideront à travers des aventures riches en narration, en stratégie et en émotions. Que ce soit pour découvrir de nouveaux mondes ou vivre des histoires inoubliables, nos sessions s'adaptent à tous les niveaux et offrent une expérience ludique et immersive, parfaite pour des soirées entre ami·e·s, en famille ou des événements spéciaux.

## Jeux de rôle grandeur nature (GN)

Nous proposons des initiations adaptées à tous les âges — enfants, jeunes et adultes — pour des événements privés tels que des anniversaires ou des enterrements de vie de célibataire, mais aussi pour des événements publics, stages de vacances, écoles... En tant que membres de la Fédération belge de jeu de rôle grandeur nature (BeLarp), nous nous engageons à promouvoir et faire découvrir cette activité enrichissante, accessible à toutes et tous, dans un cadre sécurisé et bienveillant.

